

World Slot Classic Reglement

30.01.2003 Pagina 1/2

Carroceria

Las carrocerias deben ser de plastico inyectado, GFK, fibra o resina. La escala debe ser 1/24 o 1/25. Todos los coches deben ser reproducciones de modelos reales que hayan disputado carreras antes de 1974. La carroceria debe tener los correspondientes dorsales. Las carreras se dividiran en las siguientes categorias :

Categoria GT y Turismos: (hasta 75mm de ancho de ejes)

Los vehiculos pertenecientes a esta categoria son los de motor delantero por ejemplo AC Cobra, Ferrari 250GTO, Alfa Romeo 1750 y todos los vehiculos con motor trasero como Porsche 356/911, Alpine A110. Solo los siguientes modelos con motor central estan permitidos en esta categoria: Ferrari Dino, Lotus 19 and Lotus Europa, Porsche 904, 550 and RSK.

Sports car, Prototypes and Can-Am:

Todos los vehiculos (a excepcion de los antes mencionados) que posean motor central, pertenecen a esta categoria como por ejemplo Ferrari 330 P4, Ford GT40, McLaren M8, Porsche 917.

Para ambas categorias es esencial : Un piloto tridimensional, Tablero de instrumentos, asientos asi como otros componentes que ayuden a ocultar las partes mecanicas del coche de slot. El material empleado es libre, no obstante el piloto debe tener la cabeza de plastico duro o resina.

Chasis

El chasis es libre, pero se recomienda la utilizacion de los chasis Motor Modern, Plafit, Sakatsu o Schöler.

La distancia minima al suelo debe ser de 0,8mm antes, durante y al finalizar la carrera.

Motor, Transmision, Trencillas, Guia y Mando

Los motores permitidos son Mabuchi Fox 13D y Sakatsu F10 sin modificaciones.

La transmision es libre en material y numero de dientes. Los diferenciales no estan permitidos.

El cable de los motores, las trencillas y la guia son libres.

Solo se permiten los mandos que no alteren las condiciones electricas de la pista.

Neumaticos , Llantas, Ejes y Rodamientos

Las ruedas delanteras deben tener una anchura minima de 5mm y el material del neumatico puede ser goma o espuma.

Las ruedas traseras deben ser de goma(se recomiendan los neumaticos Wiesel/Ortmann tyres). El tamaño debe corresponderse con el del modelo real.

Las inserciones para ruedas estan permitidas.

Llantas ejes y rodamientos son libres.

La anchura del eje trasero en los GT and touring car no puede superar los 75mm.

Peso

El peso minimo en los GT and touring car debe ser de 160 gr. (El peso minimo de la carroceria incluyendo los soportes min. 44 Gramm) y en los sports car/prototypes and CanAm category 180 gr. (El peso minimo de la carroceria incluyendo los soportes min. 50 Gramm) .

Disposiciones Generales

If you have any questions on the above rules, feel free to contact the organisers. They will give you the answers. Decisions will be taken by the race director on raceday.

If something isn't particularly said or written - it is not permitted!

World Slot Classic

Pagina 2 of 2

Concours d'Elegance

10.05.2004

1.Pintado y colocacion de calcas (0-5 Puntos))

1.Pintado y colocacion de calcas

- 0 Puntos: no esta pintado por el constructor del modelo y no tiene calcas
1 Puntos: muy mal pintado con fallos, corrimiento de pintura, barnizado basto y a pincel
2 Puntos: mal pintado, leves corrimientos de pintura, barnizado muy basto
3 Puntos: ligeramente mal pintado o barnizado basto con burbujas o errores graves en las calcas
4 Puntos: pintado pulido, ligeros errores en las calcas, pequeñas particulas o burbujas en el barnizado.
5 Puntos: pintado perfecto con colocacion precisa de las calcas.
Vehiculos con esquemas de pintura o calcas muy elaborados se les puede otorgar 1 punto extra.

Maximo 5 Puntos.

2.Habitaculo y piloto (0-6 Puntos)

En los siguientes criterios, la cantidad maxima de puntos a obtener es de **6 Puntos**. La totalidad de puntos por criterio se obtiene por una apariencia sin defectos, el numero de puntos puede disminuir por una apariencia con defectos.

Piloto:

- 0,5 Puntos: Cinturones de seguridad pintados o hechos con calcas.
1,5 Puntos: Cinturones de seguridad reales hechos con piezas de fotografiado.
1 Punto: Cabeza del piloto.
1,5 Puntos: Piloto, pintado general, posicion del piloto y volante (Pilotos de lexan pintados maximo 0,5P)

Interior:

- 1,5 Puntos: Barra antivuelco, pintado interior.
1 Puntos: Extintor, espejo retrovisor y cambio de marchas.
2 Puntos: Tablero detallado con calcas e interruptores.
Utilizacion de piloto de Lexan (Betta ,White Point, Carrera or similiar): criteria see above **max. 3 Puntos!**

3.Neumaticos y llantas (0-3 Puntos)

El maximo numero de puntos en este apartado es de **3 Puntos**. La totalidad de puntos es por una apariencia real, y la mitad de los puntos por una apariencia con fallos.

- 1 Point: Marcas de los neumaticos, delanteros y traseros
1 Point: Inserciones de las llantas, pintado y posicion
1 Point: Detalles de las llantas como tornillos y valvulas.
1 Point: El tamaño de los neumaticos coincide en proporcion con el tamaño de los del coche real.
1 Point: Lineas azules o doradas.

4.Detalles (0-4 Puntos)

El maximo numero de puntos en este apartado es de **4 Puntos**. La totalidad de puntos es por una apariencia real, y la mitad de los puntos por una apariencia con fallos.

- 1,5 Puntos: Retrovisores, tubos de escape, tapon de la gasolina.
1 Point: Limpia parabrisas.
0,5 Puntos: Cierres del capo, pintados o de calca
1 Point: Cierres del capo en fotografiado, de metal blanco o goma.
1 Point: other Gimmicks such as flaps, alu broadened fender , mock up gear box etc.
1 Point: Rivetes reales o pintados
0,5 Puntos: Luces de los dorsales de carrera
1,5 Puntos: Detalles de la imitacion del motor con su cableado.

5.Impresion general (0-3Puntos)

- 0 Puntos: Goterones en la pintura y ninguna precision se puede encontrar en la construccion del modelo.
1 Point: Errores graves de construccion, no obstante es un trabajo respetable, **Piloto de Lexan**.
2 Puntos: Leves errores de construccion, restos de pegamento, interior completo, modelo bonito
3 Puntos: Interior completo, Neumaticos, llantas y barnizado perfecto, el coche tiene una apariencia real.
Excelente modelo.

Max. 20 Puntos