

Campeonato GUMBALL 2006

Reglamento técnico.

Carrocería:

La carrocería deberá ser cualquier carrocería comercializada para vehículos Mini Z .

En la carrocería no se podrá efectuar ninguna modificación a excepción del recorte de los soportes utilizados por los coches Mini Z de radio control.

La carrocería no puede ser aligerada, ni se pueden retocar los pasos de ruedas. Tampoco se pueden retocar, modificar o aligerar los apéndices aerodinámicos que incluya.

La carrocería no requiere la presencia de un cockpit ni de piloto, pero su inclusión queda a la discreción del piloto participante en la prueba en los coches capotados, en los descapotados se deberá incluir un cockpit y un piloto y no se podrán ver los elementos mecánicos del chasis.

La carrocería deberá cubrir todas las partes mecánicas, ruedas, chasis y guía, siempre visto desde la parte superior del coche.

Chasis :

Para estas pruebas solo se podrán utilizar los chasis ajustables homologados. Los modelos homologados en el momento de publicar el reglamento son :

Motor Modern modelos SW1 evo y SW1 classic, SW2 y SW2 Classic

Schöler Pantera P, Pantera G, Tigre P, Tigre G, Tigre Inliner, Puma

Plafit Excel Full Racing, Plafit Excel Pro, Super24, Super32

Metris Mk1 y Mk2

Slotvision

Sakatsu Pegasus

En el caso de salir novedades en el mercado, se incluirán los nuevos chasis a petición de los fabricantes o distribuidores.

Las únicas modificaciones permitidas serán:

-Cambiar piezas de origen del chasis por piezas comercializadas por los propios fabricantes como accesorios.

- Modificar el soporte de guía para poder montar una guía tipo Ninco o similar.

- En los chasis con orificio en el alojamiento del motor , se permite acoplar una placa metálica en dicho orificio para mejorar la refrigeración del motor.

- En los chasis con suspensiones, se permite ajustar las holguras de los encajes de las suspensiones a fin de optimizar el funcionamiento de la suspensión..

En todos ellos se permitirá la utilización de rodamientos a bolas, siempre y cuando ello no suponga una modificación del chasis.

Cada fabricante o distribuidor, deberá suministrar a los pilotos que lo soliciten, un manual con instrucciones para el montaje y ajuste de su chasis, así como para el montaje y ajuste de la carrocería.

En caso de no cumplirse esta norma el chasis en cuestión dejara de estar homologado.

Motor :

Los motores a utilizar son: JK Falcon, Ninco NC4, Cartrix SH Pro, Cartrix TZ Race, Proslot Evo4, Reprotect Nitro, Big Slot Bestia Nera, Mabuchi Fox, Mabuchi Cheetah, Ninco NC2, NC3, NC5, NC6, Fly Racing, Slot.it Boxer Cartrix TX5. NSR King, PN Racing Nasaka, PN Racing Mitsuwa

No esta permitida ninguna modificación que este destinada a aumentar las prestaciones del motor o aprovechar el efecto imán que pueda producir este sobre la pista.

Se permiten los refrigeradores de motor usados en los MiniZ de radio control

Guía :

Única y libre, pero debe de estar comercializada en España. Su longitud no puede exceder los 3 cm.

La distancia entre el eje trasero y el pivote de giro de la guía no podrá exceder los 110mm.

Campeonato GUMBALL 2006

Ejes:

De acero calibrado de 3mm de diámetro. Los ejes de titanio, fibra de carbono o huecos están prohibidos. No están permitidos los semiejes ni los diferenciales.

Piñón :

Libre dentro de los comercializados en España.

Corona:

Libre dentro de las comercializadas en España.

Llantas :

De marca, material y diseño libre, pero deben tener un tamaño mínimo de 16,5 mm de diámetro y 8 mm de ancho y un tamaño máximo de 22,5mm de diámetro y 17mm de ancho.

Neumáticos:

De color negro, marca, material y dibujo, libres, y deben cubrir la llanta en toda su anchura. No se permiten los neumáticos de formas cónicas o no planas. La utilización de aditivos queda a discreción del club organizador

Imanes:

No están permitidos a excepción de los imanes del motor.

Contrapesos:

Se permite lastrar el coche, pero los lastres deben estar siempre por encima del chasis .

Medidas:

Eje delantero: La anchura máxima permitida es la de la carrocería en el paso de ruedas delantero.

Eje trasero: La anchura máxima permitida es la de la carrocería en el paso de ruedas trasero.

Distancia al suelo: La distancia mínima al suelo, a excepción de la guía , ruedas y de la transmisión será de 1mm.

Mandos:

Esta permitido cualquier mando comercializado, siempre y cuando no aumente el voltaje suministrado por la fuente de alimentación.

Otras disposiciones:

La carrocería podrá ser decorada con los colores que deseé el piloto,. siempre y cuando, se asemejen a los que se puedan encontrar en un coche de competición y no atenté al buen gusto. No esta permitido pintar las carrocerías por la parte interior.

Lista de carrocerías homologadas:

Las carrocerías homologadas son todas aquellas de la serie AutoScale de Kyosho (a excepción de las de Monster Trucks), así como cualquier replica de estas de bajo coste.